

Extended overview of dissemination activities of the Smart Sports Exercises project

Promotievideo's

- ZonMw video v1
- Sessie video opnames en exploratie van algemene werking video LED-vloer (Amersfoort). Uitkomst: informatieve video clip voor het werkveld.
- Video opnames voor 'Bessensap'. Uitkomst: Wervende video over het Smart Sports Exercises project en de werking van het systeem en het project.
- Sessie waarin 4 verschillende prototype games voor CMV jeugdspelers zijn getest zonder sensing techniek (handmatig gedaan). Uitkomst: informatieve video voor trainers coaches.
- Twee promo-clips die de volledige integratie van interactieve LED-vloer met IMU's illustreren. Uitkomst: disseminatie van project-resultaten in netwerk.
- Follow-up ZonMw video gepland voor juni.

Evenementen

- Jeugdsport symposium 2019 Organisatie van symposium waaronder een demonstratie van LED-vloer in praktijk op Hogeschool Windesheim (Calo). Verschillende presentaties gegeven door onderzoekers uit het project over game designs, sportkunde, pedagogiek, data science en de opzet van het project. Het doel van dit evenement was om het Smart Sports Exercises project onder de aandacht te brengen van geïnteresseerden in het veld van sport, onderwijs en UX.
- Maistrope workshop tijdens ICMI 2019
- eINTERFACE summer school. Een vier-weekse summer school gericht op 'multi-modal interfaces'. Tijdens dit eNTREFACE project is in een multidisciplinair team gewerkt aan het uitwerken van machine learning modellen gericht op het automatisch herkennen van volleybal acties. Het doel hiervan is het automatisch 'taggen' van video zodat spelers hun eigen prestaties per actie kunnen bekijken (een vorm van self-modeling die in de pedagogiek zeer effectief is gebleken). Zie: <http://web3.bilkent.edu.tr/enterface19/projects/>

Posterpresentaties

- Posterpresentatie SSE op de *Dag van het Sportonderzoek* (DSO) onderzoek, november 2019 (HALO Den Haag) Titel: Smart Sport Exercises work in progress
- Poster presentatie CHI-Play congres, oktober 2019 (Barcelona).
- Poster op COMMIT2DATA projectmanagersdag
- Poster op jaarcongres ECP

Lezingen

- ZonMw georganiseerd, pitch voor mensen van directie sport van VWS
- Lezing Dag van het Sport Onderzoek (DSO) 2018
- Introductie presentatie SSE voor Maistrope workshop
- Gastlezing gegeven voor WWU Muenster
- Voordracht voor 4e jaars LO studenten (Hogeschool Windesheim) ter werving onderzoekstudenten
- Gast lezing gegeven Hogeschool Rotterdam – Gezondheidszorgtechnologie
- Gast lezing op een groot Nederlands festival: Mañana mañana
- PeHT-TechMed event – invited lecture over de kracht van de interactieve LED-vloer in het voorkomen van sport blessures en het ondersteunen van gezonde beweegpatronen.

Populair wetenschappelijke publicaties

- SportknowhowXL – De vraag van Ivo van Hilvoorde aan Dennis Reidsma: <https://www.sportknowhowxl.nl/nieuws-en-achtergronden/vraag-en-antwoord/item/112165/de-vraag-van-ivo-van-hilvoorde-aan-dennis-reidsma>
- Koekoek, J., & Walinga, W. (2021). Loopt, lukt, leeft de training? De verborgen agenda speelt mee! *Sportgericht*, 75(2), 20-24. In deze publicatie aandacht voor de interviews met CMV jeugdspelers m.b.t. hun beleving van veldgrootte wisselingen. <https://sport-gericht.nl/>

- Publicatie Walinga, W., Koekoek, J., & Van Hilvoorde, I. (2021). Smart led-vloer technologie: serieuze kansen voor het bewegingsonderwijs? *Lichamelijke Opvoeding Magazine* (verschijnt begin juli).
- Publicatie Walinga, W., & Koekoek, J., & Postma, Van Delden, R., Salim, F., Van Beijnum, B.J., Reidsma, D., & Van Hilvoorde, I. (in submission). Led-vloer technologie: toekomstbeeld in de sportpraktijk. *Sportgericht* (in voorbereiding)
- Hilvoorde, I. van, Koekoek, J. & W. Walinga (2021) De stand van zaken na zeven jaar taggen. *Lichamelijke Opvoeding Magazine* (verschijnt begin juli).
- Postma, D.B.W., Reidsma, D. & Zaal, F.T.J.M. Nieuwe inzichten over de rol van affordances bij succesvol bewegen. *Sportgericht*, 74(6) , 20-24. <https://sport-gericht.nl/>

Anderen over ons:

- UTnieuws – Rens Kuipers: <https://www.utoday.nl/science/66893/putting-technology-into-volleyball-practice>
- SportknowhowXL – Nelleke van der Heiden: <https://www.sportknowhowxl.nl/nieuws-en-achtergronden/nieuwsberichten/nieuwsbericht/117901/trainen-met-feedback-van-een-interactieve-vloer> en <https://sportsandtechnology.com/nieuws/trainen-met-feedback-van-een-interactieve-vloer/>
- SportInnovator – <https://www.sportinnovator.nl/nieuws/led-videoscherm-is-interactieve-sportvloer/>

Overig

- Submission & Participatie Dennis Reidsma @ workshop Sports HCI at CHI 2021
- Onze inzichten worden momenteel onderwezen in twee nieuwe master-vakken, beide met als kernthema de rol van technologie in sport (UT) en sport onderwijs (Windesheim). Verder worden aan de UT twee reeds bestaande vakken verrijkt met de 'lessons learnt' voor toekomstige designers van interactieve sport technologie.
- Demo's en showcases van onze interactieve games en opstellingen aan volleybal teams, volleybal bestuurders en overige geïnteresseerden.
- Voor Bessensap 2019 is een inzending gedaan met tekst en video.

Networking

- Participatie in NWO matchmaking event Sport en Bewegen mede georganiseerd door daaraan gerelateerde 'Watertoren overleggen'. Beide bedoeld om partners in het veld van sport, bewegen en technologie nader tot elkaar te brengen voor meer (wetenschappelijke) daadkracht.
- Gastlezing georganiseerd voor Lars Elbaek (University of Southern Denmark), een autoriteit op het gebied van sportinnovatie. Het doel was om de studenten HCI, van de Universiteit Twente, de grondbeginselen van sportkunde bij te brengen en om tot een uitwisseling van ideeën te komen.
- Meerder bezoeken van de UT Interaction Technology naar SDU Sports Sciences voor het uitwisselen van ideeën en het geven van gast lezingen. Deze bezoeken hebben uiteindelijk geresulteerd in een gehonoreerde Erasmus+ aanvraag (MeCaMInD)
- Intensieve gesprekken met organisaties die betrokken zijn bij de ontwikkeling van innovatieve sport faciliteiten, onder andere Bosan, Nevobo, Sport Centre UT.
- Een zeer rijke 'out-reach' naar spelers, trainers en coaches voor het uitwisselen van gedachten en ideeën, interviews, experimenten en dergelijke. We hebben alleen al meer dan 100 trainers bereikt met ons onderzoek en nóg meer spelers.